

A child's hands and feet are shown inside a green sensory bin filled with chestnuts. The child is wearing a dark grey long-sleeved shirt with a floral pattern. The bin is filled with many chestnuts, some whole and some cut in half. The child's hands are reaching into the bin, and their feet are also touching the chestnuts. The background is a plain, light-colored surface.

 **Dusyma**

150 024

Barfüßler

Feely Feet
Pieds nus



3+

Jahre / years / ans

Barfüßler

Inhalt

- 14 Tastelemente:
 - 7 Tastplatten
 - 2 schräge Elemente
 - 4 Ecktastelemente aus Textil
 - 1 Wanne mit Deckel aus Kunststoff
 - 1 Anleitung



Anzahl und Alter der Spieler

Für 1 + Spieler, ab 3 Jahre.

Spielidee

Dusyma Ideenwerkstatt

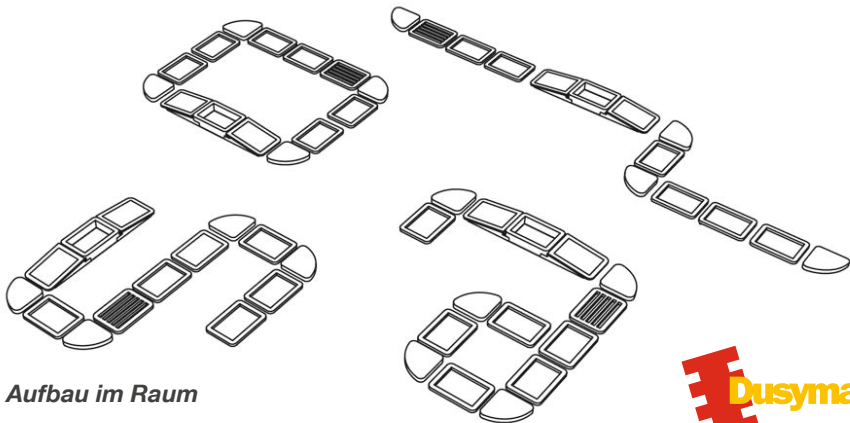
Das Wunderwerk der Füße kann nicht genug bestaunt werden. Sie bestehen aus 28 Knochen, 27 Gelenken, 60 Muskeln und mehr als 100 Bändern. Sie halten uns tagtäglich im Gleichgewicht und sind maßgeblich an der Feinabstimmung mit allen Bewegungen des Körpers beteiligt. In den Fußsohlen befinden sich mehr Nervenenden als in unserem Gesicht. Viel Aufmerksamkeit bekommt dieser Körperteil von uns nicht, stecken sie doch den ganzen Tag in Schuhen. (www.planet-wissen.de/natur/anatomie_des_menschen/fuesse)

Wie wohltuend ist ein entspannter Spaziergang barfuß am Strand oder über die Wiese. Heutzutage haben Kinder wenig Möglichkeiten in diesen Genuss zu kommen. Daher ist es wichtig, möglichst viele Tasteindrücke durch verschiedene Oberflächen und harte und weiche Untergründe anzubieten. So bekommen die Füße Anregungen und „Futter“ für eine gesunde geistige und körperliche Entwicklung.

**Sichere Verbindung der
Wanne mit den Schrägen**
*(aus Sicherheitsgründen bitte nur in
Kombination verwenden)*

Pädagogischer Ansatz

Der Barfußpfad ist ein ideenreicher Parcours für die Füße mit vielfältigen Tasteindrücken. Die Tastplatten mit verschiedensten ansprechenden und angenehmen Materialien werden mit weichen textilen Elementen ergänzt. Diese sind unterschiedlich befüllt, mit Antirutsch ausgestattet und geben einen weiteren differenzierten Tasteindruck. Eine Wanne zum Selbstbefüllen kann mit zwei Schrägen in den Parcours integriert werden - rutschsicher und ohne Stolperfallen. Kinder werden diesen Pfad mit Freude ausprobieren und mit eigenen Ideen ergänzen können. Die Konzentration und Aufmerksamkeit, der Tastsinn und die Körperwahrnehmung werden gefördert.



Aufbau im Raum



Spielmöglichkeiten

Aufbau

Die Kinder können selbständig die Tastplatten und die Wanne in eine beliebige Reihenfolge bringen.

Spielidee: Freies Tasten und Fühlen, mit offenen Augen die verschiedenen Oberflächen erfahren

Spielmöglichkeit 1

Für 2 / 4 / 6 Spieler

Ein Spieler wird mit verbundenen Augen den Pfad erkunden, an der sicheren Hand eines zweiten Mitspielers.

***Ideale Erweiterung
Tastu (102 953)***





Spielmöglichkeit 2

Für 2 Spieler

Diese Variante ist mit Tastu (102 953) möglich.

Ein Spieler hat einen Würfel in der Hand und tastet eine Fläche. Dann geht der Spieler los, am besten wie in Spielmöglichkeit 1 beschrieben. Dieser versucht, mit den nackten Füßen die Platte/den Tasteindruck zu finden, die die Finger getastet haben.

Ebenso lässt sich diese Variante umdrehen. Der Spieler steht auf einer Tastplatte und sucht die passende Fläche dazu auf seinem Würfel.

Passt alles in eine Rollkiste (435 005)



Deckel (435 040)



Spielmöglichkeit 3

Für 2 Spieler

Diese Variante wird mit verbundenen Augen oder im abgedunkelten Raum gespielt. Ein Spieler sucht sich ein Oberfläche des Würfels aus und beschreibt diese. Der andere Spieler versucht, die passende Tastplatte dazu zu finden. Anschließend werden die Oberflächen verglichen.



Spielmöglichkeit 4

Für mehrere Spieler

Die Spieler erkunden die gelegten Tastplatten. Eine Tastplatte wird nun herausgenommen und die Spieler versuchen herauszufinden, welche Tastplatte fehlt.



Feely feet

Content

- 14 sensory elements:
- 7 tactile plates
- 2 slope elements
- 4 corner elements made of textile
- 1 tray with lid made of plastic
- 1 game instructions



Number and Age of Players

For 1 or more players, from 3 years upwards.

Game Idea

Dusyma Workshop

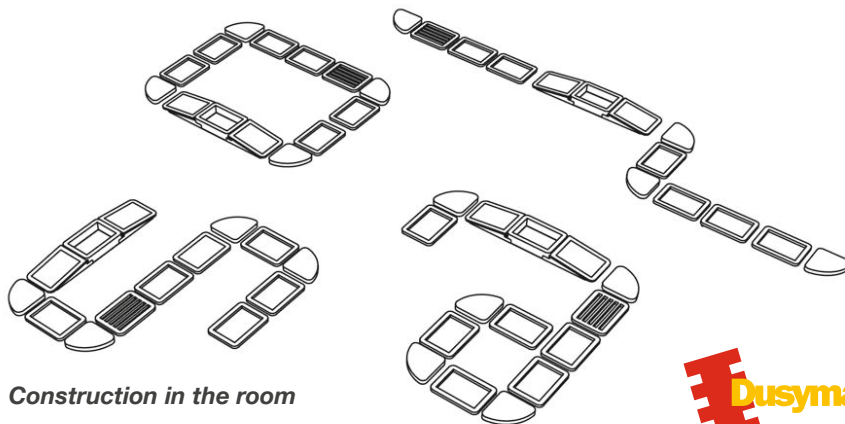
Our feet are a miracle and they cannot be admired enough. They consist of 28 bones, 27 joints, 60 muscles and more than 100 ligaments. They keep us in daily balance and are instrumental in the fine-tuning of all body movements. In the soles of the feet are more than 70,000 nerve endings, more than in our face. Our feet do not get much attention, because they are in shoes all day long. In this way the feet are stimulated and therefore the children receive „food“ for a healthy mental and physical development. (www.planet-wissen.de/natur/anatomie_des_menschen/fuesse)

How good it feels to have a relaxing walk barefoot on the beach or across a meadow. Unfortunately, seldom do children have the opportunity to enjoy this. It is therefore important to offer as many tactile impressions as possible through different surfaces and hard and soft floors.

Educational Approach

The Feely Feet is an imaginative course for the feet with a variety. The tactile boards with a variety of attractive and pleasant materials are complemented with soft textile elements. All boards are filled differently, equipped with anti-slip feature and give a further differentiated feel. A tray for self-filling can be integrated into the course with two non-slip slopes and without the danger of tripping. Children are able to try this path with enjoyment and also include and use their own ideas. Concentration and attention, the sense of touch and the body perception are developed.

**Safe connection of the tray
with the slopes**
*(for safety reasons please only use
in combination)*



Construction in the room



Game Options

Construction

Children can independently use, in any order, the tactile plates and the tray.

Game Idea: Free touch and feel, experience with open eyes the different surfaces.

Game Option 1

For 2 / 4 / 6 players

A blindfolded player will explore the path while holding a second player's hand.

Ideal extension
Tastu (102 953)





Game Option 2

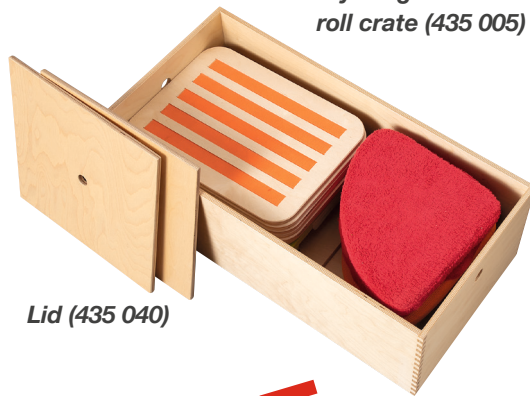
For 2 players

This option is played with Tastu (102 953).

A player has a dice in his hand and touches a surface. Then the player starts, preferably as described in option 1. The player tries to find with bare feet the board / the tactile impression, previously touched with the fingers.

This option can also be reversed. The player stands on a tactile plate and looks for the matching surface on his dice.

**Everything fits into a
roll crate (435 005)**



Lid (435 040)





Game Option 3

For 2 players

The children are either blind folded or the room is made darker. One child has the dice and describes the feeling of a particular surface and the other children or child has to discover the feeling by exploring all the boards. The children then see if they have the same surface.



Game Option 4

For more players

Paths can be made with the boards and the children walk along the sensory path. One board is taken out and the children must remember which board is no longer there.



Pieds nus

Contenu

- 14 éléments pour palper:
- 7 plateaux
- 2 éléments obliques
- 4 éléments d'angle en tissu
- 1 cuve en plastique avec couvercle
- 1 règle du jeu



Nombre et âge des joueurs

Pour 1 – 6 joueurs, à partir de 3 ans.

Idée de jeu

Atelier d'idées Dusyma

Nos pieds sont un vrai petit miracle : ils se composent de 28 os, de 27 articulations, de 60 muscles et de plus de 100 ligaments. Ils nous permettent de garder l'équilibre et jouent un rôle important dans tous les mouvements effectués par le corps.

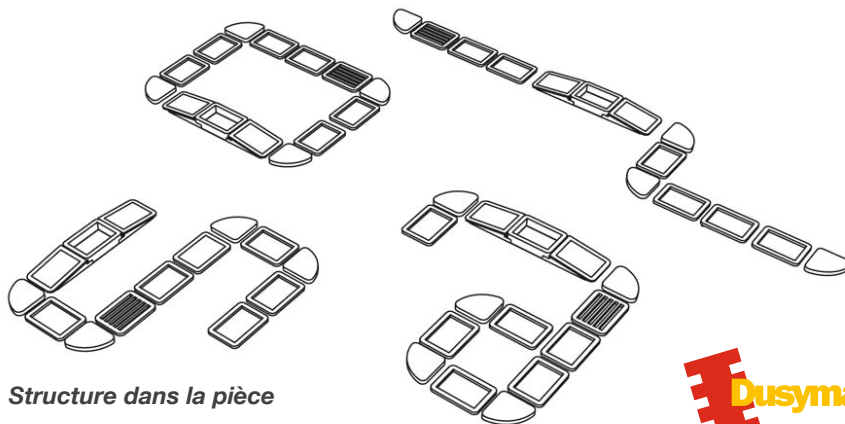
Plus de 70 000 extrémités nerveuses se trouvent dans la plante des pieds, c'est beaucoup plus que dans notre visage. Malheureusement, nous ne leur accordons pas beaucoup d'attention, nous les cachons dans des chaussures toute la journée. Pour rester en bonne santé, nos pieds ont besoin d'attentions particulières. (www.planet-wissen.de/natur/anatomie_des_menschen/fuesse)

Quelle joie de se promener pieds nus sur la plage ou dans l'herbe. Malheureusement, les enfants n'ont pas toujours l'occasion de profiter de ce genre de moments. C'est pourquoi nous devons faire appel à des petits stratagèmes pour permettre à nos enfants de prendre conscience de leurs pieds en marchant sur différentes surfaces.

Objectif pédagogique

Ce jeu se présente sous forme d'un parcours très créatif, permettant aux pieds de se familiariser avec différentes sensations. Les plaques ont différents revêtements et matériaux plus agréables les uns que les autres. Ils ont différentes compositions, sont antidérapants et procurent différentes sensations. Une cuvette avec deux éléments obliques peut être intégrée dans ce parcours - sans risque de dérapage. Les enfants vont adorer ce jeu et pourront le compléter en apportant leurs propres idées. Ce jeu permet de développer la concentration, l'attention, le palper et les perceptions.

Construction sécurisée de la cuvette avec les éléments obliques (pour des raisons de sécurité, veuillez n'utiliser que des combinaison d'utilisation)



Structure dans la pièce



Possibilités de jeu

Structure

Les enfants peuvent assembler les plaques et la cuvette dans un ordre quelconque.

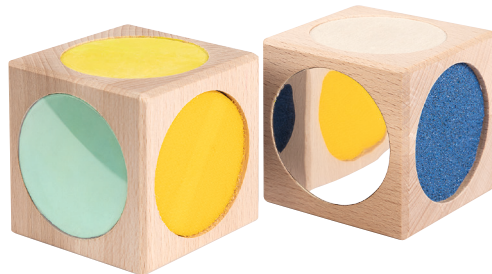
Idée de jeu: Palper et ressentir les différents matériaux, les yeux ouverts..

Variante 1

Pour 2 / 4 / 6 joueurs

Un joueur peut faire l'expérience du parcours les yeux bandés, en donnant la main à un autre joueur.

**Pour compléter
Tastu (102 953)**





Tous les éléments se rangent dans une boîte à glissière (435 005)

Variante 2

Pour 2 joueurs

Cette variante peut être jouée avec Tastu (102 953).

Un joueur tient un dé dans la main et entreprend de palper une surface. Ensuite, il fait l'expérience du parcours les yeux bandés, comme le propose la variante 1. Il essaie de retrouver avec les pieds la surface proposée par le dé.

Cette variante peut être déclinée: le joueur se tient debout sur une surface et essaie de trouver la face du dé correspondante.



Couvercle (435 040)



Variant 3

Pour 2 joueurs

Pour cette variante on joue les yeux bandés ou dans l'obscurité. Un joueur choisi une face du dé et la décrit, l'autre joueur doit trouver la plaque correspondante.



Variant 4

Pour plusieurs joueurs

Les joueurs testent les différentes plaques puis on enlève une de ces plaques. Les joueurs doivent trouver laquelle a été enlevée.



Ein weiteres Dusyma Produkt / Further Dusyma products / Plus de produits Dusyma



Original
Dusyma

102 952
Tastwürfel

Barfüßler 150 024

Feely Feet
Pieds nus



Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!

Dusyma

Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbronner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de

www.dusyma.com